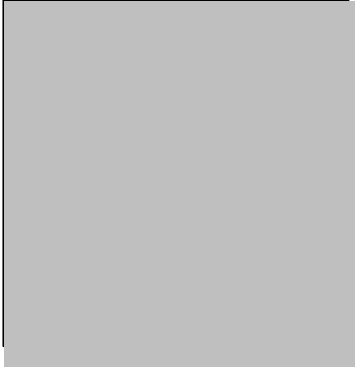


2023 情報 § 26-32
アルゴリズムとプログラミング

3年 組 番 氏名： _____

Q. 隣の人をシ〇かないように動きを揃える「アルゴリズムたいそう」、アルゴリズムって何？ ➡ 遂に、令和7年度共通テストで出題される『情報I』の単元「プログラミング」——そもそもプログラミングって何？

◎自身の意見





◎他者の意見

◎自身の意見・改

◎今日は大学の入学式。このハレノヒに偶然隣に居合わせた_____に一目惚れ。華々しい大学デビューを飾るため、この千載一遇の好機を逃すわけには！しかし相手は今すぐその角から飛び出してきてほしい高嶺の花子さん、どう攻める？

START

GET !  

<関連用語 memo>

[アルゴリズム・プログラミング・フローチャート・変数・トレース]

2023 情報 § 26-32
アルゴリズムとプログラミング

- () … 意図した動作をコンピュータに行なわせるために、動作の処理手順をコンピュータが理解できる言語で記述すること。このとき、記述されたデータを ()、記述するための言語を () という
- () … 日常生活における問題を解決するための手順、プログラミングにおけるプログラムを完成させるための論理的な道筋。「()・()・()」の3種類の処理構造を組み合わせて作成する
- () … 処理内容を表すハコと処理の流れを表す矢印を用いて、アルゴリズムを図示したもの
- () … プログラムを実行させる際に一時的にデータを格納しておく領域。名前は(ほぼ)何でも可。格納するデータ内容によって型を指定する必要がある

Q. 次のフローチャートをトレースし、どのようなアルゴリズムか考察せよ

